Osmo 1,2,3

STRUKTURA RAČUNARA(poglavlje)

Pročitajte uvod to smo malo učili i u petom razredu str.136 kniga

1. MATIČNA ploča

Knjiga str.136-137

<https://www.aiku.info/maticna-ploca-osnova-vaseg-racunara/>

<http://razno.sveznadar.info/01-1razred/1-Gradja/17-MB2.htm> (ovo je super) dosta dobro objašnjeno

 2. Procesor

Knjiga str.137

<https://kompjuteras.com/sta-je-procesor/>

<https://www.aiku.info/procesor-ili-cpu-sta-bi-trebalo-da-znam-o-njemu/>

<https://skolskainformatika.weebly.com/procesor.html>

1. Memorija

Knjiga str 138.

<https://informatikasg.wordpress.com/category/vrste-memorije-racunara/>

<https://skolskainformatika.weebly.com/centralna-memorija.html>

IDEMO DALJE !!!!!

Dakle krenuli smo računare podstetite se strukture računara i podelu na hardver i softver kao i podelu na ulazne uređaje , izlazne uređaje, ulazno/izlazne uređaje i naravno samo srece računara koje čine procesor i operativna (radna) menmorija.

Računari su mašine koje obrađuju podatke u skladu sa datim uputstvima tj. Programom !

Podsetiti se šta je podatak a šta informacija i koja je razlika !!!!

Memorija, procesor i matična ploča su uređaji koji se nalaze u kućištu računara pored ostalih uređaja kao što je kuler, hard disk (koji se spominje kao spoljašnja memorija), optičkih uređaja (CD/DVD RW)...

**Interfejs**

Kniga strana 139,140,141

Interfejs obezbeđuje hardversko-softversku kompatibilnost računara i perifernih uređaja (portovi) kao i više računara!

Postoje : 1. **Korisnički interfejs** (monitor, tastatura, meniji računarskog sistema...) tj. Sve ono što omogućava korisniku da komunicira sa računarom

1. **Softverski interfejs** (programski jezici) koriste ih aplikacije kkao bi međusobno komunicirale, kao i da se upravlja hardverom preko aplikacija
2. **Hardverski interfejs** (provodnici, utikači, utičnice, portovi...)to koriste hardverski uređaji kako bi međusobno komunicirali

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

**MODEM**

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

knjiga strana 142,143

brzine modema se menjaju Trenutno ADSL pruža brzinu prijenosa podataka koja se kreće u rasponu od 1,5 Mbps do 8 Mbps i brzina prijenosa podataka od 640 Kbps do 1 Mbps. Opšti trend razvoja ove tehnologije obećava u budućnosti povećanje brzine prenosa podataka, posebno u smjeru „nizvodno“. Sada u domaćim uslovima prosečna brzina ADSL-a je 20 Mb/s download I 1Mb/s upload

Brzina kablovskog modema u proseku je 120/10 Mb/s

Postoji najnovija ali bas I nije toliko nova više a to je VDSL …više o tome na ovom linku

<https://www.beotel.net/blog/sta-je-to-vdsl-internet/>

napomena: ovi linkovi su od kletove knjige dopunite znanje onim što nema u VAŠIM knjigama tj. Udžbenicima

Napomena br.2: lekcije interfejs I modem spadaju u poglavlje STRUKTURA RAČUNARA

RAČUNARSKE MREŽE

(poglavlje)

Primena računara u Rač. Mrežama

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

Podela rač. mreža

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klettu>

U okviru ove lekcije imate I mrežne uređaje

1. Mrežne kartice povezuju računar sa mrežnim uređajima
2. Modem(gateway) o njima je bilo reči u prethodnom poglavlju I to je mesto na mreži koji služi kao izlaz na drugu mrežu to vam je kao da sta otvorili vrata vase kuće I izašli napolje
3. Hab ima od 8-48 portova što znači da koliko portova ima toliko računara može da se priključi na njega
4. Switch (skretnica) povezuje mrežne segmente, razlika između Hab-a I Switch-a je u tome što kod switch-a podatke može slati više računara istovremeno
5. Ruter preusmerava tj rutira mrežni saobraćaj I omogućava povezivanje različitih vrsta mreža ( npr. DVA LAN-a, LAN I Internet…)
6. REPITER –pojačava električne signale u mreži

Kod mrežnih topologija pčetvrrta je na str. 12 je Razgranata-mešovita mreža dopuna: to je posebna vrsta mreže od tačke do tačke u kojoj postoje najmanje dve direktne putanje do svake tačke

I postoji PETA vrsta mreže I nema u kletovoj knizi a to je STABLO I tu vrstu mreže koriste Kablovske televizije

Prema funkcijama članova u mreži (str. 12) I prema načinu kominikacije dopuna

1. Klijent –server.Naserverskom računaru instaliran je serverski Operativni sistem ko ji se razlikuje od ta se tako izrazim običnog Operativnog Sistema.
2. Računari u mreži kao I drugi mrežni uređaji koje smo pominjali u mreži zovu se ČVOROVI (NODE, HOST)

INTERNET i servisi na internetu

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

Bezbednost na Internetu

<https://www.yumpu.com/xx/document/fullscreen/63194399/-klett>

KRAJJJJJJJ 31. MAJJJJ